

UNREAL NOOREM TARKVARAARENDAJA	
Programmi nimetus	UNREAL noorem tarkvaraarendaja
Amet	UNREAL noorem tarkvaraarendaja
Рабочее место	Personaalarvutitele, mobiiltelefonidele, virtuaalreaalsusele, täiendatud reaalsusele, trenažööridele videokontentide loomisega, samuti videomängude ja tarkvara tootmisega tegelevad firmad, ettevõtted UNREAL ENGINE´s
Programmi maht	210 tundi
Auditoorse ja praktilise töö maht	210 tundi
Язык обучения	vene
СИТРУНМ	Õppeprogramm on mõeldud kõikidele, kes soovivad läbida eriala või ümberõppe koolituse. Kursusel võivad osaleda arvutitehnoloogiast huvituvad, selles suunas areneda soovivad inimesed.
Koolituse tulemus	<ol style="list-style-type: none"> 1. Arvuti tarindus, samuti kõikide arvutiseadmete tööpõhimõtete tundmine rakenduste loomisega seotud eesmärkide ja ülesannete õigeks planeerimiseks. 2. Trello, Jura, Grandi diagrammi erisüsteemide loomine tööde planeerimiseks ja arvestuseks. 3. Projekti hindamine, projektimeeskonna loomine, projekti rollide jaotus. 4. Meeskonnaga sise- ja välikommunikatsioonide meetod. Skype, Slack. 5. Unreal Engine rakenduste loomiseks vajaliku spetsialiseeritud mootori uurimine. 6. Programmeerimise põhitõed 7. Töö visuaalse programmeerimissüsteemi tehnoloogiatega. 8. Projekti prototüübi loomine. 9. Esmane modelleerimine AUTODESK MAYA tarkvaras 10. Projekti Mudelite, Animatsioonide, Eriefektide, Helide integreerimine UNREAL ENGINE´s
Koolitusvorm	Statsionaarne ja mittestatsionaarne koolitus (samuti distantsõpe)
Koolitusmeetodid	Õppemeetodina on peamiselt ette nähtud loengud ja praktiline töö auditooriumis. Õppejõud arvestab alati, et igal tudengil on erinevad teadmised ja sellega seotult leiab aega individuaalseks tööks iga tudengiga.
Nõuded koolituse alustamiseks	Vastuvõtmine Sign Narva OÜ koolitusele toimub avalduse põhjal lepingu allkirjastamise ja koolitustasu maksmisega. Koolitusele vastuvõtmise korda ja koolituse tingimusi reguleerib "Sign Narva OÜ" direktor.
Nõuded koolituse lõpetamiseks	Osalemine 80% loengutel, läbitud praktika; iga mooduli ja praktika tulemused on hinnatud positiivselt.
Õppejõud	Õppejõududel on aastatepikkune töökogemus ja haridus IT-valdkonnas.
Arvutioskus	
Kursuse maht	10 tundi

Õppejõud	Aleksandr Akimov, Andrei Samušin, Mihhail Feofanov, Pavel Nemtšenko, Vassili Provorotov
Eesmärk	Oskus asjatundlikult ja efektiivselt kasutada arvutit. Perifeersete välis- ja siseseadmete lülitamine ja nende häälestamine.
Nõuded koolituse alustamiseks	puuduvad
Koolituse sisu	<ol style="list-style-type: none"> 1. Kuidas arvuti töötab 2. Millised arvutid on olemas 3. Milliseid seadmeid võib ühendada arvutiga 4. Arvuti ja perifeersete seadmete häälestamine
Koolituse tulemus	Tudeng mõistab, kuidas töötab arvuti, mille eest vastutavad perifeersed sise- ja välisseadmed, suudab teha vajalike ülesannete jaoks nimetatud seadmete häälestust.
Hindamine	Praktiliste tööde hindamine (arvestus/mittearvestus)
Küberohutus	
Kursuse maht	10 tundi
Õppejõud	Aleksandr Akimov, Pavel Nemtšenko
Eesmärk	Õpetada õigeaegselt tuvastama digimaailma ohtusid ja osata nendele vastu seista.
Nõuded koolituse alustamiseks	Arvutikasutuse algteadmised.
Koolituse sisu	<ol style="list-style-type: none"> 1. Asjaga kurssi viimine: aktuaalsus, eesmärgid ja ülesanded 2. Isikuandmed ja digijälg 3. Küberkiusamine 4. Internetis ohutu suhtlemise põhimõtted 5. Juhtmevabad ühendused, autentifitseerimine ja püsiparoolid 6. Kuritarkvara liigid ning kuidas kaitsta oma seadmeid 7. Andmepüük – kuidas kaitsta ennast kelmide eest 8. Võrgus ohutu käitumise põhimõtted 9. Andmete ohutu talletamine 10. Viirusetõrje tarkvara ja selle määratus
Koolituse tulemus	Tudeng mõistab võrgus ohutu suhtlemise ja käitumise põhimõtteid nende kasutamiseks oma igapäevaelus ja töökohal, kuidas õigesti reageerida küberohutusega seotud ähvardustele.
Hindamine	Praktiliste tööde hindamine (arvestus/mittearvestus)
Programmeerimise põhitõed	
Kursuse maht	40 tundi
Õppejõud	Aleksandr Akimov, Pavel Nemtšenko
Eesmärk	<ol style="list-style-type: none"> 1. Töötada programmeerimiskeskonnas 2. Realiseerida ülesehitatud algorütm konkreetse programmeerimiskeeles programmi näol.
Nõuded koolituse alustamiseks	Arvutikasutuse algteadmised.
Koolituse sisu	<ol style="list-style-type: none"> 1. Algoritmiseerimise põhitõed 2. Programmeerimise keeled 3. Andmete tüübid 4. Programmeerimiskeele operaatorid 5. Struktuur- ja moodulprogrammeerimine 6. Protseduurid ja funktsioonid

	7. Programmeerimisse struktureerimine
Koolituse tulemus	Tudeng mõistab võrgutehnoloogiate töö põhimõtteid.
Hindamine	Praktiliste tööde hindamine (arvestus/mittearvestus)
Tarkvara sisesuhtluseks ja tööks kontoris ja kodus	
Kursuse maht	10 tundi
Õppejõud	Andrei Samušin, Vassili Provorotov
Eesmärk	Anda teadmiseid ja näidata väliskommunikatsiooni tarkvara
Nõuded koolituse alustamiseks	Arvutikasutuse algteadmised.
Koolituse sisu	<ol style="list-style-type: none"> 1. E-posti loomine 2. Häälestamine ja töötamine Google dokumentide ning tabelitega 3. Häälestamine ja töötamine Trello, Jura tööde planeerimise eriprogrammidega 4. Gantti diagrammi koostamine 5. Väliskommunikatsioonide tarkvara (Skype , Zoom , Discord , Google Meet) häälestamine ja nendega töötamine.
Koolituse tulemus	Tudeng teab ja orienteerub vajalikus tarkvaras täisväärtuslikuks tööks teiste inimeste ja klientidega.
Hindamine	Praktiliste tööde hindamine (arvestus/mittearvestus)
UNREAL ENGINE spetsialiseeritud mootori uurimine	
Kursuse maht	140 tundi
Õppejõud	Aleksandr Akimov, Pavel Nemtšenko, Vassili Provorotov
Eesmärk	Osata töötada ja orienteeruda UNREAL ENGINE spetsialiseeritud mootoris
Nõuded koolituse alustamiseks	Arvutikasutuse algteadmised, programmeerimise põhitõed
Koolituse sisu	<ol style="list-style-type: none"> 1. Antud mooduli uurimise käigus omandame UNREAL võtmevahendid, õpime koguma rakendusi ühtsesse struktuuri, saame teada, kuidas õigesti kujundada arendusmeeskonda ja rolle jagada. 2. Läbime kõik arendamise staadiumid: prototüüp, vertikaalne löige, alfa, beeta, suletud beeta - test, vabastamine, saatmine peale vabastamist, erinevate objektide, videofailide, animatsioonide integreerimine projekti.
Koolituse tulemus	Peale käesoleva aine kätteõppimist peab koolitatav oskama: <ul style="list-style-type: none"> - õpid selgeks UNREAL riistadega töötamise - projekteerima rakendusi - integreerima oma rakendustesse vajalikke varasid - looma rakendusi algusest lõpuni
Hindamine	Praktiliste tööde hindamine (arvestus/mittearvestus)
Eksam	
Hindamiskomisjon	Õpetajad
Eesmärk	<p>Eksami eesmärgiks on määrata kindlaks tudengi valmidusastet erialatöök.</p> <p>Eksam annab tudengile võimaluse:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Demonstreerida professionaalseid praktilisi teadmiseid, oskuseid ja kogemusi; 2. Eksam annab komisjonile võimaluse:

	<p>3. Hinnata tudengi praktilisi teadmiseid, oskuseid ja kogemusi vastavalt noorema it-administraatori tööle esitavatele nõuetele;</p> <p>4. Hinnata tudengi valmidust iseseisvaks erialatööks.</p>
Nõuded mooduli alustamiseks	Läbitud programm hinnatud positiivselt.
Koolituse sisu	Noorema it-administraatori eksam koosneb praktilisest osast. Eksam võib põhineda varem tehtud professionaalsetel projektidel.
Koolituse tulemus	Tudengi teadmised, oskused ja kogemused on iseseisvaks tööks hinnatud piisavateks.
Hindamine	<p>Eksami tulemusi hindab spetsialistidest koosnev komisjon, võttes arvesse:</p> <p>Tudengi professionaalsust (tehnilisi ja professionaalseid oskuseid, korrektsust);</p> <p>Arvestust ja mittearvestust</p> <p>Arvestus</p> <p>Tudeng võib teadvustatult valida sobilikumad töömeetodid, vahendid ja materjalid oma professionaalseks tegevuseks ja õigesti neid kasutada. Töötab aktiivselt ja motiveeritult erinevates tööolukordades, meeskondades ja sihtrühmades. Suudab leida õigeid lahendusi ja lahendada probleemseid olukordi (väljapääsmatud olukorrad). Suudab töötada iseseisvalt, koordineerimiseta. Oskab arendada oma tööd, töökeskkonda, ohutust, analüüsida ja ennast edukalt ning sihipäraselt arendada erinevates olukordades. Oskab planeerida oma töö ja ülesannete etappe, korda, tähtsust, planeerida ja arvestada erinevaid tegureid ja alternatiive, suudab valida sobilikuma eesmärgi saavutamise viisi ja põhistada oma valikut. Tudeng oskab arvestada töökoha eripärasid töö ajal, teadvustab oma tööd firma või projektimeskonna töö osana.</p> <p>Mittearvestus</p> <p>Õppur ei suuda iseseisvalt toime tulla tööks vajalike ülesannetega. Eelistab töö täitmiseks kasutada lihtsamaid meetodeid, vahendeid ja materjale ja ei tööta tavalistes tööolukordades eriti hästi. Suudab kasutada töökogemusi ja tööga seotud teadmiseid praktilistes olukordades, kuid ei suuda neid rakendada tavatöös.</p>